**Тема. Підсумковий урок з теми «Алгоритми та програми». Створення та реалізація проєктів**

**Після цього заняття потрібно вміти:**

• створювати і налагоджувати програми, зокрема подійно- й об’єктно-орієнтовані. • розуміти поняття об'єкта в мові програмування, його властивостей і методів.

**Повторення**

Виконайте вправу та пригадайте види алгоритмів

https://wordwall.net/uk/resource/35538510

**Пригадайте**

• Які команди для створення вікон вам відомі?

• Які атрибути є обов’язковими для кожного виду вікон?

• Як відкрити файл засобами модуля easygui?

**Робота за комп’ютером**

Проєкт «Подорож». Потрібно створити програму-форму для замовлення подорожі, в якій користувач зможе вказати країну, до якої він хоче подорожувати і спосіб, в який він туди дістанеться.

*Приклад коду:*

*import easygui*

*name = easygui.enterbox("Введіть ваше ім'я:") # Вікно для введення імені замовника подорожі if name is None: # Перевірка, чи було натиснуто кнопку "Відміна"*

*easygui.msgbox("Ви скасували введення.", "Скасовано")*

*else:*

*countries = easygui.buttonbox("Виберіть країну для подорожі:", choices=["Іспанія", "Італія", "Франція", "Німеччина"]) # Вікно з вибором країн для подорожі*

*if countries is None:*

*easygui.msgbox("Ви скасували вибір країни.", "Скасовано")*

*else:*

*travel\_mode = easygui.choicebox("Виберіть спосіб подорожі:", choices=["Автомобіль", "Поїзд", "Літак"]) # Вікно зі списком команд для вибору способу подорожі if travel\_mode is None:*

*easygui.msgbox("Ви скасували вибір способу подорожі.", "Скасовано") else:*

*easygui.msgbox(f"{name}, ви обрали подорож до {countries} на {travel\_mode}.", "Подорож підтверджено")*

**Завдання**

Доповнити проєкт можливостями розрахунку ціни обраної подорожі, часу на дорогу, вдосконалити «дружній інтерфейс» тощо. Код написати в середовищі repl.it.

Текст робочого коду та фото екрану з результатами тестування програми надішліть на HUMAN або на електронну пошту [kmitevich.alex@gmail.com](mailto:kmitevich.alex@gmail.com)

**Джерело**